

























Togo Heihachiro

	#1 	#2 	#3 	#4 	Całość
Flota [Flota Bałtycka]	1	2	1	0	4
	#1 	#2 	#3 	#4 	Całość
Forty []	0	0	0	0	0

													
		Borodino - Class #1	1	4-6	10-12	16-18	45°	19	15	529	60	589	Steam Engine, Ram, Okręt Flagowy Kapitan: Walczący do końca 1 x Dodatkowa drużyna przeciwpożarowa 1 x Dodatkowa drużyna naprawcza
		Varyag #2	2	5-8	13-15	20-23	60°	10	8	248	0	248	Steam Engine, Ram Kapitan:
		Pallada - Class #2	2	5-7	11-13	17-19	60°	8	8	200	0	200	Steam Engine, Ram Kapitan:
		Novik - Class #3	3	6-8	14-16	23-25	60°	8	4	160	0	160	Steam Engine Kapitan:

Walczący do końca:

Ten dowódca nie ma zamiaru poddać swojego okrętu. Modyfikuje trudność testu na opuszczenie bitwy o -1. Jeśli okręt się poddał, to na koniec każdej tury może przetestować samozatopienie. Sukces oznacza zatopienie okrętu.

Dodatkowa drużyna przeciwpożarowa:

Umożliwia przerzut 1 nieudanego rzutu w teście na gaszenie pożaru. Za każdą taką drużynę okręt z cechą "wooden" nie musi przerywać udanego rzutu na ugaszenie pożaru, ale nie mogą też przerywać rzutu, który jest porażką. Maksymalnie 2 takie drużyny na każdy okręt.

Dodatkowa drużyna naprawcza:

Umożliwia przerzut 1 nieudanego rzutu na naprawę innych uszkodzeń. Dodatkowo, jeśli okręt ma zalanie lub pożar, to naprawa innych uszkodzeń kończy się powodzeniem na 4+ (zamiast 6+). Maksymalnie 1 taka drużyna na okręt.

